

Alles Wüste ? Oder was ! Mit Panzerhaubitze in 1/35

Beitrag von „Schiffbauer2“ vom 20. Juli 2016, 00:37

Die Texturfarbe ist eine Art dicke Farbe. Ich habe gesiebten Vogelsand genommen, 1 Teil Holzleim und 1 Teil Wasser in einen Becher, danach Sand rein bis du einen dicken Brei hast. Nach dem Auftragen auf Brett oder was auch immer, warten bis die Pampe angezogen hat. Dann kannst du Reifenspuren o.ä. reindrücken. Nach dem Trocknen streichst du die Texturfarbe rüber. Das sieht richtig furztrocken aus, finde ich. Als Beispiel hier zwei Bilder.

Gruß Olaf