

KMF

Im Bau:

1:16

## Anti Gravity Bike

**Beitrag von „Floyd“ vom 19. Juli 2020, 23:26**

Ach ja, das Bike völlig vergessen. Mach mal mehr Bilder, was zu sehen war, sieht jedenfalls gut aus. Die Rundinstrumente irritieren mich ein wenig, dann bekommt das ja was von Steampunk. Wobei, auch ok, wer weiß schon, wohin sich alles entwickelt.

@Sam Eagle: Wenn Du Dich selbst mit der Materie auseinandersetzen würdest, wüsstest Du, was ich meine. Der Harzglyber und das UV Licht ermöglichen nur ansatzweise das wiederzugeben, was man im CAD detailliert erstellt. Die Maßstäbe, die Du auflistest sind eher in ganz ferner Zukunft realistisch. Klar kann man da mit Tricks etwas gegensteuern, das erlebe ich in der täglichen Praxis. Wie gesagt, Systeme wie z.B. Formlabs u.ä. arbeiten präziser, aber das ist nur für Profis bzw. Kleinserienhersteller erschwinglich. Diverse russische Hersteller und auch die Chinesen verwenden aber auch aus gutem Grund die Drucker nur für Prototypen bzw für Urmodelle, die dann aber doch noch in Resin abgegossen auf den Markt kommen. Es ist nicht das Entwickeln von Druckmodellen, was die Sache so schwierig macht. Das geht recht flott, so man Zeichnungen oder wenigstens gute Fotos vom Original hat und die Software beherrscht. Es sind die dafür (noch) nicht geeigneten Drucker, die detaillierten Modellbau ohne Metallteile und eben professionell hergestellten Detaillierungskits noch nicht möglich machen. Ich bin mit den Ergebnissen meiner Custom Projekte bis jetzt ganz zufrieden, aber ich weiß auch nun auch, wo die Grenzen sind.