

Figuren aus Poser oder Daz Studio druckbereit aufbereiten.

Beitrag von „Honigtau“ vom 6. Juni 2020, 09:33

Herzlichen Dank. 😊

[Zitat von Daytona228](#)

Der ganze Vorgang ist recht aufwendig und wenn man's nicht weiss enorm tricky!

Nur solange man es nicht weiß Martin. Nach ein paar Figuren geht das relativ leicht. Es sind ja immer wieder diesselben Arbeitsschritte.

[Zitat von Daytona228](#)

Was für mich nach wie vor Fragen aufwirft ist, dass es keine Software gibt die alle nötigen Schritte beherrscht.

Das ist eine wirklich gute Frage. Silo ist beim verschweißen wirklich stümperhaft. Ich frage mich auch, warum man das Problem nicht angeht. Hexagon beherrscht das phänomenal, versagt aber bei vielen anderen Funktionen. Möchte man einem Objekt etwas mehr Volumen geben, dann bleibt bei Hexagon fast immer gar kein Objekt mehr übrig. Es verschwindet einfach.

Noch schlimmer aber beim reparieren von STL- Dateien. Ich habe wirklich alles ausprobiert was ich finden konnte. Meshlab, Meshmixer, Netfabb, Blender und noch ein paar andere wirklich teure Programme deren Namen ich schon wieder vergessen habe. Niemand bekommt das hin wie Cur3D. Ohne dieses Programm wäre mit den Figuren relativ schnell Schluss. Die meisten anderen Programme waren nicht mal in der Lage die fast 1GB große STL-Datei einzuladen und wenn sie es denn geschafft haben, dann war nach dem Reparaturvorgang nur noch Müll übrig. Cur3D lädt die Datei in wenigen Sekunden ein und braucht für die Berechnung keine drei Minuten.

So, heute ist es zu dunkel um die Arbeiten am Dom abzuschließen. Mache ich mir in Ruhe noch zwei weitere Poser Figuren. Die gehören alle zu einem Miss Wet T-Shirt Contest, aber wie man ja schon oben gesehen hat, cheaten die alle. 😊 Die zeige ich dann aber nicht mehr hier, sondern später dann dort wo sie wieder hingehören.

[Zitat von bernd kaags](#)

Auch wenn ich niemals mir einen Drucker zulegen werde, werde ich mich mal etwas mit dieser Materie befassen

Warum nicht Bernd? Es macht nach einer gewissen Einstiegshürde wirklich Spaß. 😊