

CAD DesignSpark Mechanical

Beitrag von „Floyd“ vom 22. Juli 2019, 18:38

Vorweg, ich bleibe definitiv bei Inventor, auch wenn mir da oft nur die Mittagspausen bleiben. Dafür gibt es Volllizenz und Rechenleistung satt. Prinzipiell geht das erstellen der 3D Konstrukte recht flüssig, wenn man einmal weiß, wie es geht. Das Reifenthema ist geknackt., hier heißt das Zauberwort Projektionsebenen. Wenn die erstellt sind braucht es nur einen Profilschnitt, der dann durch Anordnung und Spiegeln auf dem Reifen verteilt wird. Die Beschriftung funktioniert ähnlich, von Good Year gibt es dafür sogar den passenden Font. Auf Feinheiten hab ich hier nicht geachtet, es ging erstmal ums Prinzip. Damit steht dem Drucken von extremen Breitreifen nicht mehr viel im Weg. Auf Weihnachten zu werde ich dann mal nach einem Drucker schauen... Im Moment brauch das noch nicht, die NSR 500 hat Slicks und wird mich neben einigen Restprojekten bis dahin gut beschäftigen.

[R.E.JPG](#)

[R.JPG](#)