

Güterverladeszene

Beitrag von „Honigtau“ vom 13. Juni 2017, 15:05

Ich danke Euch ganz herzlich!

Ich lerne die Techniken ja selber noch. Es ist auch wirklich nicht schwierig, sondern eher zeitaufwendig.

Auf youtube gibt's heutzutage jede Menge Beispiele und man muss sich auch gar nicht akribisch genau an die Schritte und an die Farbe halten. Im Gegenteil, mit ein wenig experimentieren kommen tolle Effekte zum Vorschein.

Der nächste Schritt ist der Straßenrand vorne an der Szene. Ein Gullideckel sollte auch sein. Nur die Frage, schon wieder ein teures Resin-Teil bestellen? Oder einfach aus Styrodur selber einen 'schnitzen'?

[001.jpg](#)

Für den Belag habe 'Terrains Asphalt' von AK Interactive benutzt. Auch eine Acrylpaste, die mit Wasser verdünnt werden kann. Die sollte für ein realistisches Ergebnis aber sehr glatt gespachtelt werden.

[002.jpg](#)

Nach dem auftragen sieht das sehr bläulich aus, das gibt sich aber.

[003.jpg](#)

[004.jpg](#)

[005.jpg](#)

[006.jpg](#)

Ein erstes trockenbürsten in hellerem grau hat leider gezeigt, dass das Ganze noch nicht durchgetrocknet ist.

Deswegen eher wieder einen Tag ruhen lassen. Insgesamt will ich es aber noch ein wenig heller haben.

Später kommen natürlich auch wieder Washings und Flecken dazu.

[007.jpg](#)

[008.jpg](#)

[009.jpg](#)