

Kong - Skull Island ("verfeinert")

Beitrag von „albatros32“ vom 17. März 2020, 21:41

Hin und wieder landet auf meinem Basteltisch auch mal etwas "unmilitärisches".....

King Kong

(Kong - Skull Island 2017)

In diesem Fall eine Vinylfigur aus dem Haus "Star Ace Toys" aus Japan.

Im Netz habe ich ihn aktuell nur im bekannten Verkaufsportaal gefunden :

<https://www.ebay.de/itm/Star-A...6d-4b96-9947-48076e5ca12b>

(Es geht aber deutlich günstiger!)

Was die Bilder nicht zeigen :

Die Figur hat ab Werk einige bewegliche Gelenke, die leider "Schlitze" erzeugen (Sorry, habe vergessen Bilder zu machen!)

Ich wählte also eine Haltung, die mir zusagte, dann wurden die Gelenke mit Zweikomponentenkleber und Füllstoff festgesetzt, wobei auch die Lücken gleich ein wenig verschlossen wurden.

Mit "Nitropachtel" aus dem Karosseriebau konnte ich das "Fell" an diesen Stellen modellieren, da dieser top auf Vinyl haftet, im weichen Zustand gut formbar ist, sich mit kleinen Stacheln nach dem aushärten "schnitzen" lässt, und durch einen Überzug mit Universalgrundierung eine stabile, perfekte Oberfläche erhält!

Fellfarbe und "Wash" mischte ich nach dem vorliegenden Modell, und konnte damit quasi "unsichtbar ausbessern"....

Hier isser nun :

<https://www.modellbauforum-koeln.de/index.php?thread/7407-kong-skull-island-verfeinert/&postID=186478#post186478>

[20200314_135136.jpg](#)

[20200314_135022.jpg](#)

Die Detailierung/Verarbeitung ist bereits ab Werk sehr überzeugend!

Die Augen sind dabei ein besonderes Highlight wie ich finde 😎

[20200314_135329.jpg](#)

[20200314_135228.jpg](#)