

**Revell:** **Im Bau:** **1:72** **das Olle Ding**

**Beitrag von „Lanzet3“ vom 10. Mai 2019, 14:26**

Melde gehorsamst: HABE FERTIG!

Meine Nerven wurden nochmal so richtig strapaziert. Nachdem ich die Elektronik und das Programm endlich tadellos zum Laufen bekommen hatte, mußte ich beim Babybeckentest (Badewanne habe ich nicht mehr, Baby aber auch nicht 😊 ) feststellen, daß erstens das Schiff zu tief im Wasser lag und zweitens bedingt durch den hohen Schwerpunkt total instabil im Wasser lag. Nachdem sich mein Blutdruck wieder normalisiert hatte und mir die Tatsachen mehrmals verinnerlicht hatte, ging es dann schweren Herzens daran, den ganzen Kram rauszuschmeißen. Das einzige an Zusatzfunktionen, was jetzt noch im Schiff verbaut ist und völlig neu konstruiert und programmiert wurde, ist der Fahrsound, der Rauchgenerator für den Kamin und der Schaltkanal für Beleuchtung und Radar. Die Wasserlinie habe ich höher gelegt und 1Kg Blei tief im Rumpf in Plastik-Tütchen verteilt. So kippelt das Schiff nicht mehr. Den Sound starte ich mit dem linken Knüppel kurz nach rechts oder links, es ertönt das Geräusch des Anlassers und der Rauchgenerator wird gestartet. Danach läuft automatisch der Sound des Motorleerlaufs. Nach 10 Sekunden wird das Motorgeräusch und der Rauchgenerator abgestellt, wenn innerhalb dieser Zeit kein Gas gegeben wurde. Fährt das Schiff, wird das Leerlaufgeräusch mit einer höheren Frequenz abgespielt, solange, bis wieder Standgas angesagt ist.

Ein paar optische Kleinigkeiten müssen noch gemacht werden und dann kommt so langsam die Jungfernfahrt!

[Snowberry12.JPG](#)

[Snowberry13.JPG](#)

[Snowberry14.JPG](#)

[Snowberry15.JPG](#)

[Snowberry16.JPG](#)

[Snowberry17.JPG](#)